**PROJECT DESCRIPTION**

**Στο Project Description v0.2 έχει αλλάξει ολόκληρο το κείμενο της περιγραφής του έργου και έχουν προστεθεί mockups, που έλειπαν στην προηγούμενη έκδοση.**

Πόσοι από τους ανθρώπους που ασχολούνται με τον αθλητισμό ασχολούνται επαγγελματικά και πόσοι ερασιτεχνικά; Είναι γεγονός πως η συντριπτική πλειοψηφεία αποτελείται από ερασιτέχνες, οι οποίοι για να ασκηθούν, να ξεφύγουν από τους ρυθμούς της καθημερινότητας, αλλά και για να περάσουν χρόνο με την παρέα και τους φίλους τους, καταφεύγουν στο αγαπημένο τους άθλημα. Με αυτό το σκοπό μαθητές, φοιτητές, και εργαζόμενοι συγκεντρόνονται σε αθλητικές εγκαταστάσεις και δημόσια γήπεδα που αποτελούν και τις κυριότερές τους λύσεις. Στον ερασιτεχνικό αθλητισμό όμως υπάρχουν κάποια ζητήματα που πολλές φορές αποθαρρύνουν τους αθλητές.

Συναναστρεφόμενοι με άτομα από τον στενό μας κύκλο (σχολή, τη δουλειά κοκ) δημιουργούμε παρέες που η ενασχόληση με τον αθλητισμό συνήθως δεν είναι ο συνδετικός μας κρίκος, με αποτέλεσμα να μην μπορούμε εύκολα να διαμορφώσουμε μια ομάδα και να πάμε να αθληθούμε. Πώς να ασχοληθεί κάποιος με τα ομαδικά αθλήματα όταν είναι μόνος του; Το οικονομικό κριτήριο παίζει εξίσου σημαντικό ρόλο για τους αθλητές και ιδίως για όσους καταφεύγουν στις αθλητικές εγκαταστάσεις. Αυτοί, πρέπει να καταβάλλουν τακτικά ένα ποσό για την αθλητική τους ενασχόληση και αυτό πολλές φορές επηρεάζει τη συχνότητα άθλησης και την αρχική τους επιθυμία.

Στόχος μας είναι να ενθαρρύνουμε τον κόσμο να ασχοληθεί με τον αθλητισμό και να τον διευκολύνουμε μέσω μίας πλατφόρμας διασύνδεσης αθλητών και κρατήσεων γηπέδων. Θα υλοποιήσουμε το **Orgathlon,** ένα σύστημα που ανταμοίβει τους χρήστες του για κάθε αθλητική τους δραστηριότητα και του οποίου οι δυνατότητες αναπτύσσονται παρακάτω:

*-Εισαγωγή στο Σύστημα-*

- Ο χρήστης εγγράφεται στο Orgathlon με τα στοιχεία του. Αυτά θα περιλαμβάνουν τα βασικά, username, password, ονοματεπώνυμο, διεύθυνση, τηλέφωνο, email. Εφόσων έχει ολοκληρωθεί η εγγραφή του, ο χρήστης εισάγεται στον λογαριασμό του.

Στο αρχικό μενού θα εμφανίζονται όλες οι επιλογές του χρήστη. Γήπεδα κοντά του, κράτηση γηπέδου, λίστα φίλων, προτάσεις και αξιολογήσεις παικτών, συνομιλίες, διαθέσιμα τουρνουά, κατηγορία και Athlete Points, εμφάνιση καιρού, και άλλα.

*-Κρατήσεις-*

- Ο χρήσης ανά πάσα στιγμή θα μπορεί να βλέπει στον χάρτη ποιές αθλητικές εγκαταστάσεις βρίσκονται κοντά του και είναι διαθέσιμες για κράτηση. Θα υπάρχει φίλτρο με βάση το άθλημα της επιλογής του, την τιμή κράτησης, την περιοχή που βρίσκεται το γήπεδο και την χωρητικότητά του. Η διαθεσιμότητα επηρεάζεται από κρατήσεις άλλων χρηστών και κάποιες φορές από τις καιρικές συνθήκες. Σε κάθε κράτηση θα δηλώνεται ποιός κάνει την κράτηση, για πόσα άτομα, σε ποιό γήπεδο και για πόση ώρα. Σε κάθε κράτηση δίνεται δυνατότητα άμεσης ηλεκτρονικής πληρωμής η οποία και συνίσταται έτσι ώστε ο χρήστης να μπορεί να έχει πρόσβαση στα προνόμια που του προσφέρει η εφαρμογή. Αυτή γίνεται με πιστωτική/χρεωστική κάρτα και άλλες μεθόδους πληρωμών(paypal, revolut κλπ). Κατά την κράτηση πρώτα δηλώνονται πόσα άτομα θα παρευρεθούν στο γήπεδο και ύστερα αυτός που διοργανώνει την κράτηση, συμπληρώνει μία λίστα ατόμων με σκοπό να ολοκληρωθεί ο αριθμός που έχει δηλώσει. Αν δεν έχει συμπληρωθεί ο αριθμός των ατόμων που δηλώθηκαν εξ αρχής και δεν έχει γίνει ακύρωση κράτησης από τον διοργανωτή, ο αριθμός των ατόμων της κράτησης παίρνει την τιμή των μέχρι τώρα διαθέσιμων ατόμων και η χρέωση γίνεται αυτόματα κατά την προσέλευση στο γήπεδο. Οι κρατήσεις θα μπορούν να ακυρώνονται και να τροποποιούνται εντός κάποιου χρονικού πλαισίου έτσι ώστε να μην επηρεάζουν την ομαλή διεξαγωγή των κρατήσεων και την ομαλή λειτουργεία της επιχείρισης. Σε περιπτώσεις εκπρόθεσμων ακύρωσεων θα επιστρέφεται στους χρήστες ένα ποσό από αυτό που έχουν καταβάλει, κρατώντας τους όμως ένα άλλο μέρος σαν αποζημείωση.

*-Λίστα Φίλων-*

-Η εφαρμογή μας παρέχει την δυνατότητα στους χρήστες, να προσθέσουν τους φίλους τους που έχουν λογαριασμό, στην εφαρμογή στην λίστα φίλων έτσι ώστε κάθε φορά που ενδιαφέρονται να κάνουν μια κράτηση να τους προσκαλούν μέσω της εφαρμογής. Έτσι κάθε φορά που κάποιος χρειάζεται άτομα για να συμπληρώσει την ομάδα του, μπορεί να το γνωστοποιεί στους φίλους της επιλογής του χωρίς να χρειάζεται να στείλει προσωπικό μήνυμα, παρά μόνο με μια ειδοποίηση πρόσκλησης μέσω της εφαρμογής.

*-Προτάσεις Παικτών και Αξιολογήσεις-*

-Σε περίπτωση που δεν υπάρχουν γνωστοί διαθέσιμοι παίκτες στην λίστα φίλων για συμπλήρωση ομάδας, η εφαρμογή προτείνει στους χρήστες άτομα παρομοίων δυνατοτήτων που βρίσκονται κοντά στην περιοχή που βρίσκεται και ο χρήστης. Με αυτόν τον τρόπο διευκολύνεται πολύ η διαδικασία εύρεσης συμπαικτών. Επίσης δίνεται η δυνατότητα αξιολόγησης συμπαικτών με βάση τις αθλητικές τους δεξιότητες. Η αξιολόγηση των παικτών θα είναι εμφανής μετά από έναν αριθμό αξιολογήσεων και αυτές που θα αποκλίνουν σημαντικά από το μέσο όρο θα αναιρούνται από τη συνολική βαθμολογία, για να αποφευχθούν κακόβουλες αξιολογήσεις. Οι αξιολογήσεις θα παίξουν ρόλο στο ταίριασμα του επιπέδου των παικτών, και θα φανερώνουν στους αθλητές ποιά κομμάτια του παιχνιδιού τους πρέπει να βελτιώσουν για να γίνουν καλύτεροι. Οι αξιολογήσεις παικτών ενθαρρύνονται από το σύστημα με την προσφορά AP σε αυτούς που τις κάνουν.

*-Συνομιλίες-*

-Τόσο για την καλύτερη επικοινωνία και συνεννόηση των παικτών όσο και για την καλύτερη γνωριμία νέων ατόμων μέσω της εφαρμογής, θεωρούμε πολύ βασικό να προσφέρεται υπηρεσία τσατ. Σε άτομα που είναι ήδη φίλοι στέλνεται απευθείας μήνυμα ενώ για νέες γνωριμίες αίτημα μηνύματος. Επίσης σε ανεπιθύμητα μηνύματα θα δίνεται η δυνατότητα σίγασης και μπλοκαρίσματος χρήστη.

*-Τουρνουά-*

-Μέσω της εφαρμογής θα διοργανώνονται επίσημα τουρνουά με επαγγελματίες διαιτητές. Σε αυτα θα εξασφαλίζεται καταγραφή στατιστικών με αποτέλεσμα την αντικειμενική αξιολόγηση των παικτών η οποία θα έχει έξτρα συντελεστή βαρύτητας στην συνολική αξιολόγηση κάθε παίκτη. Οι συμμετοχές σε τουρνουά θα είναι εμφανείς στις αξιολογήσεις των αθλητών. Επίσης στους νικητές και τους συμμετέχοντες των τουρνουά θα απονέμονται βραβεία σε συνεργασία με άλλες εταιρείες, και θα δίνεται και η αντίστοιχη ανταμοιβή σε Athlete Points στην εφαρμογή τον ρόλο των οποίων θα δούμε και παρακάτω.

*-Athlete Points και προνόμια αθλητών-*

-Τα Athlete Points (AP) είναι ο τρόπος επιβράβευσης των παικτών. Οι παίκτες αποκτούν Athlete Points κάθε φορά που κάνουν οι ίδιοι μία κράτηση ή που δηλώνονται στην κράτηση κάποιου άλλου (φίλου τους ή νέας γνωριμίας). Κερδίζουν επίσης ένα μικρό έξτρα ποσό AP κάθε φορά που γνωρίζουν ένα νέο άτομο στον χώρο άθλησης και αυξητικά όταν επισκέπτονται τον χώρο άθλησης από 3 φορές και πάνω μέσα στην εβδομάδα. Επίσης οι παίκτες λαμβάνουν ένα σχετικά σημαντικό ποσό AP κάθε φορά που παίρνουν μέρος σε κάποιο τουρνουά. Με βάση τον αριθμό των AP ενός χρήστη χωρίζονται τέσσερεις κατηγορίες παικτών (bronse, silver, gold). Η κάθε κατηγορία εξασφαλίζει στον παίκτη μια σταθερή έκπτωση στο αντίτιμο που του αναλογεί, η οποία αυξάνεται όσο ο παίκτης ανεβαίνει κατηγορία. Ο αριθμός των AP θα μειώνεται όταν ο παίκτης δεν φαίνεται να έχει αθληθεί για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Επίσης ο χρήστης μπορεί να εξαργυρώσει μέρος από τα AP του για την αγορά προϊόντων από τα καταστήματα εντός των εγκαταστάσεων. Τέλος η αξιολόγηση των παικτών δεν επηρεάζει το ποσό των AP που κερδίζουν, καθώς θέλουμε να ανταμείφσουμε τους παίκτες για την προσπάθειά τους και όχι για τις επιδόσεις τους.

-Administrators-

Οι αθλητικές εγκαταστάσεις έχουν το δικό τους περιβάλλον διαχείρισης όπως και είναι λογικό. Εκει θα μπορούν να βλέπουν τις κρατήσεις που έχουν γίνει, να ανακοινώνουν τις ημερομηνίες και τους κανονισμούς καινούριων τουρνουά, να βλέπουν πόσα άτομα επισκέπτονται τις εγκαταστάσεις τους ημερισίως, το εκτιμώμενο όφελος ανα ημέρα και να δηλώνουν ποιές μέρες στο πρόγραμμα είναι εκτός λειτουργίας στον πίνακα κρατήσεων.

**MOCKUPS**

A group of people playing football

Description automatically generated with low confidence

**HOME SCREEN:**

Είναι η πρώτη οθόνη που συναντά ο χρήστης μετά την επαληθευμένη είσοδο στο σύστημα.Εδώ μπορεί να δεί το καλάθι των αγορών του για μία μη ολοκληρωμένη αγορά.Μπορεί μέσω του contact να δει τα στοιχεία της επιχείρησης καθώς και να επικοινωνήσει μαζί τους μέσω email η τηλεφώνου.

Στην αναζήτηση μπορεί να βρεί φίλους η να προσθέση νέους ενώ στο μενού μπορεί να δει το vip level του τα στοιχεία του προφίλ του η να ξεκινήσει μία νέα κράτηση.

A screen shot of a football game

Description automatically generated with medium confidence

**MENU SCREEN:**Ο χρήστης έχει την δυνατότητα προβολής και αγοράς νέου vip level , δημιουργία νέας κράτησης και επεξεργασία του προφίλ του.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

**Booking Screen:**Ο χρήστης διαλέγει γήπεδο που θέλει να χρησιμοποιήσει βλέπει την διαθεσιμότητα με σχετικό μήνυμα κατά την επιλογή γηπέδου και παρακάτω εισάγει τα στοιχεία του και πατώντας επιβεβαίωση γίνεται η κράτηση η οποία προστίθεται στο καλάθι.

Graphical user interface

Description automatically generated**Payment Screen:**Ο χρήστης βλέπει την τιμή κάθε γηπέδου ανά ώρα χρήσης ,το καλάθι του ενημερώνεται σχετικά και μπορεί να διαλέξει μέθοδο πληρωμής για την ολοκλήρωση της κράτησης του.

Graphical user interface

Description automatically generated

**Profile screen:**Στο προφίλ του ο χρήστης μπορεί να αποθηκεύση τα στοιχεία της paypal του έτσι ώστε να μην χρειάζεται την επανατοποθέτηση τους ,να δει την λίστα των φίλων του, το vip level του καθώς και να αλλάξει τα στοιχεία του προφίλ του.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

**Weather Screen:**Ο χρήστης μένει ενήμερος για τον καιρό στον τόπο της επιχείρησης έτσι ώστε να μπορεί να κρίνει αν είναι κατάλληλη η χρήση κάποιας ανοιχτής εγκατάστασης.Έαν η κράτηση έχει γίνει ο χρήστης μπορεί εάν είναι <<επίτιμο>> μέλος να αλλάξει την ημερομηνία της κράτησης του.

Για την δημιουργία τον Mockups χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο uizard.io